生命值：100

Animation：

装弹：完美装弹

转身

举枪：

Melee：三拳死一个满血的玩家：35血

翻越掩体

跑步

站立

扑下

拉起队友

跳舞

操作方式：

跑步／走路：右摇杆

移动速度：

基础 10 +- 10

趴下：1

技能：

Doge：无法穿越障碍

Blink ：穿越障碍

用红线强制玩家聚集在一个区域，小怪会追着玩家跑

地图：